

Pravidla při dobývání základny U.S.Navy

Datum: 27.11.1998

Zahájení útoku: 16.30 hod

Konec útoku v případě nedobytí základny: 24:00 hod

- útočníci i obránci používají pro vyřazování protivníků svoje baterky (svítilny).
- vyřazení je platné, když útočník (obránce) posvítí na protivníka a vykřikne jeho jméno
- pokud se stane, že útočník (obránce) protivníka nezná, může použít univerzální „obludo“
- jestli útočník (obránce) vykřikne „obludo“ a protivníka zná, vyřazení neplatí
- v okruhu asi 5 metrů od chaty (základny) končí vyřazování baterkami (do svahu a boky chaty = terénní zlom, spodek chaty = začátek svahu)
- v okruhu asi 5 metrů od chaty (viz výše) vyřazují útočníci obránce strhnutím šátku (čepice) na hlavě a obránci vyřazují útočníky dotykem (plácnutím)
- útočníci i obránci mají dva životy.
- poprvé vyřazený (zlikvidovaný) útočník se vzdálí k okraji lesa, kde vyčká 10 min a až potom se vrátí do boje.
- poprvé vyřazený obránce se vzdálí k chatě, kde vyčká 10 min, potom se vrátí do boje.
- podruhé (každý odpovídá sám za sebe – podvodníky budeme mučit) vyřazený útočník se vzdálí ke krmelci nad základnou (chatou), kde vyčká konce (hry). Ve zvlášť odůvodněných případech (nemoc, zranění, sex) může požádat o azyl v teple základny
- podruhé vyřazený obránce se vzdálí do chaty, kde vyčká konce (hry)
- pokud na sebe protivníci při boji baterkami posvítí navzájem, (podobně při boji zblízka=strhnutí šátku i plácnutí zároveň) rozejdou se bez vyřazení ale nejméně 2 minuty do boje nezasahují
- boj končí buď dobytím základny (strhnutí vlajky ze střechy), kdy vyhrají útočníci, nebo půlnocí, kdy vyhrají obránci (po uplynutí času nebudou vydávány žádné signály!)
- nezneužívejte výkřiky slovo „pomoc“, které používejte jen v nouzi.

Strategický plán oblasti:

(v ohraničeném prostoru se nachází základna)